



--=\\°hi-tec-no-art°//=--

Home

über mich

3D-Bilder

Fotos

Kontakt

Willkommen auf meiner Website!

Der Name hi-tec-no-art ist kein Firmenname. Er ist ein "Kunstwort" und basiert auf einer mit Freunden geführten Diskussion, ob man Bilder die mit einem Computer erzeugt wurden als Kunst bezeichnen kann (hitec-noart; hi-tecno-art). Mir persönlich ist das egal. Das Thema hatte ich schon mal mit der Fotografie.

Hier geht es hauptsächlich um Grafik und im speziellen um 3D. Die 3D-Bilder sind alle von mir mit MAXON's Cinema 4D 8.5 auf einem 2 GHz Rechner mit 1,5 GB RAM erstellt. Die Texturen sind entweder prozedural, Fotos oder mit TextureMaker erzeugt. Auf eine Nachbearbeitung verzichte ich meist. Weiterhin verwende ich viele der hilfreichen freien Plugins die es für C4D gibt.

Bei den Autoren der Plugins möchte ich mich an dieser Stelle herzlich bedanken.

Adam Benton, Andreas Calmbach, Arndt von Koenigsmarck, Ben Johnson, David O'Reily, Fabian Rosenkranz, Florian Steenblock, Fritz Cizmarov, Hiroshi Ikeda, Ian Gorse, Jörn Loviscach, Klaus Busse, Manuel Casasola Merkle, Matthias Bober, Michael Haller, Michael Welter, Paul Everett, Renato Tarabella, Ralph Lauber, Robert Templeton, Steve Baines, Thomas Kunert, Wahn Raymer und Yoshiaki Imaizumi

Ohne die hervorragende Arbeit dieser Leute wäre mir manches nicht möglich.

... aber jetzt viel Spaß bei den Bildern ...